

Редослед корака за чување документа:

1 File 2 Save 3 Save As 4 This PC 5 додела имена фајлу

Рачунарска графика се дели на: РАСТЕРСКУ и ВЕКТОРСКУ.

Код растерске графике површина слике је издељена вертикалним и хоризонталним линијама у чијем се пресеку се налази квадратић који зовемо - пиксел.

Код векторске графике слика се представља помоћу графичких објеката.

Препознавање боје из RGB и CMYK модела боје.

(255,0,0) - црвена

(0,255,0) - зелена

(0,0,255) - плава

(0,0,0) - црна

(255,255,255) - бела

(100,0,0,0) - цијан

(0,100,0,0) - љубичаста

(0,0,100,0) - жута

Број пиксела по инчу се означава са ppi - pixel per inch.

Create a Style - прикажи/креирај стил

Clear Formatting - обриши подешавања

Apply Styles - примени стилове

Слојеви су провидне фолије које се ређају једна на другу.

Сваки слој са леве стране има иконицу ока ако је она је она укључена слој ће бити видљив.

Ако не желимо да садржај неког слоја случајно изменимо онда ћемо тај слој закључати.

Основни граничници су вођице и мреже.

Opacity - степен провидности слоја

New Layer - додавање новог слоја

Lock Pixels - немогућност измене на слоју